

対象学年	1 学年	科目名	ロールプレイング I	担当名	見口 智恵 (松田 由紀)
対象学期	後 期		講義・演習・実技・実習		単位/時間数

到達目標	新規接客の前半／ヒアリング(カウンセリング)を中心とした接客のロールプレイングの実践ができ、その度に自身の現在地を知って、課題や改善ポイントが見いだしている状態。 次の実践の場で、課題改善に向けた行動を起こしている状態。
学習内容	ウェディングプランナーとして、ゲストハウス・レストランにて丸12年の勤務を経て、2021年よりフリーランスとしてプランナー及びMCとしてウェディングの現場に立つ。 ロールプレイングを通じて、アウトプットの力を高める授業を進めます。
成績評価の方法と基準	出欠点40点＋定期試験60点 合計点数100点にて成績を算出する 評価 GPA 合計点数 A - 4.0 90点～100点 B - 3.0 80点～89点 C - 2.0 70点～79点 D - 1.0 60点～69点 E - 出席不良 F - 0.0 59点以下(不合格) ※定期試験は実技試験とする
履修に当たっての留意点	筆記用具とメモ帳は常に持参すること／服装:私服(オフィスカジュアル)スーツの日あり

授業回数別教育内容

回数	日付	授業内容(予定)	使用教材	授業以外での準備学習の有無
1	9/28	前期「定期試験」返却と解説	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
2	10/5	後期オリエンテーション 前期の振り返りと、後期のポイント説明	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
3	10/12	ロールプレイング①	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
4	10/19	ロールプレイング①の振り返り	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
5	10/26	ロールプレイング②	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
6	11/2	ロールプレイング②の振り返り	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
7	11/9	ロールプレイング③	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
8	11/16	ロールプレイング③の振り返り	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
9	11/23	ロールプレイング④	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
10	11/30	ロールプレイング④の振り返り	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
11	1/11	これまでの振り返り	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
12	1/18	定期試験前 練習	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
13	2/1	定期試験前 練習	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
14	2/8	定期試験前 練習	オリジナル資料	必要に応じて 自宅で前回の復習
15	2/15	定期試験	各授業の振り返り資料持参	定期試験に臨むための 復習